

LINEAGE II
KAMAN GROCERY
2025

GLOSARIO KAMAN LINEAGE II

4TA. ED.

563 TÉRMINOS.



LINEAGE II



ÍNDICE

A	1
B	1
C	3
D	5
E	5
F	6
G	6
H	7
I	8
J	8
K	8
L	9
M	9
N	10
O	11
P	11
Q	12
R	12
S	13
T	15
U	16
V	16
W	16
X	17
Y	17
Z	17

LINEAGE II



GLOSARIO KAMAN DE LINEAGE II. 4TA. ED. JUNIO 2025

(563 términos compilación de varios sitios, agregados personales y colaboraciones)

A.



AA, ANCIENT ADENA: Moneda que se consigue canjeando *Seal Stones*, o comprándola a otros PJ.
ABILIDAD ESPECIAL, SA, SPECIAL ABILITY: Mejora que se le puede hacer a un arma.
ABUELADA: Cuando una persona comete un error relativamente importante.
ACTUALIZADOR: Programa del *server* que se hace correr para que se actualice el juego a ese *server*.
ADENA: Moneda del juego. Se consigue matando MOB o vendiendo item.
AFK: *Away From Keyboard*. Lejos del teclado.
AGRO, AGROO: Agresividad de un MOB. Si un MOB es agro (agresivo) cuando pasas cerca te ataca.
ALFA, ALFA TEST: Versión inicial de un juego. Para ir testeando el comportamiento y configuraciones e ir corrigiendo problemas (*Bug*) o realizar mejoras y/o implementaciones; antes de abrir la *Beta test*.
ALIANZA: Unión de dos clanes para realizar actividades o fines en común.
ALIASING: Efecto de dientes de sierra producido cuando imágenes de gran resolución corren en entornos de baja resolución; los límites no quedan bien definidos.
ALT: *Player's Alternate Character*. PJ alternativo que casi nunca se lo usa.
ANCIENT ADENA: Moneda que se consigue canjeando *Seal Stones*, o comprándola a otros PJ.
ANTI ALIASING: Proceso que reduce el *aliasing*.
AOE: *Area Of Effect*. Rango de área de un ataque con magia o arma.
ASISTIR, ASSIST: Colaborar, ayudar a otro PJ atacando su objetivo.
ATRIBUTO: Capacidades de cada PJ. Dependen de su profesión. DEX, MEN, STR, etc.
AUTISTA: Se usa para referirse a una persona que juega solo y no responde ni saludos ni nada.
AUTO: Acción automática. *Auto pick up*, *Auto learn*, etc.
AVATAR: Imagen utilizada por una persona para identificarse en un foro o *blog*.
AW: *Abyss Walker*. Profesión.

B.



BABY BUFFALO, BUFALITO, BUFALO: Mascota para *warriors*.
BABY COUGAR, COUGAR, TIGRECITO: Mascota para magos y *warriors*.
BABY KOOKABURRA, KOOKABURRA, KOKA: Mascota para magos.
BAE: *Before anyone else*. Antes que nadie. Si te dicen BAE significa que "sos lo más" para esa persona.
BAN, BANEAR, Baneo: Bloqueo de una cuenta por el *Staff*, puede ser transitorio o permanente.
BARDEAR: Armar lío, o realizar acciones sin sentido o comentar cualquier cosa en un chat.
BARDO: Se armó Bardo. Se armó lío.
BARRA: Espacios en los que se pueden colocar item y acciones para facilitar la jugabilidad.

LINEAGE II



BD: *Blade Dancer*. Profesión.

BETA, BETA TEST: Versión casi final de un juego. Se usa para testear el juego e ir corrigiendo problemas (*Bug*) o realizar mejoras y/o implementaciones.

BH: *Bounty Hunter*. Profesión

BICHEAR: Matar bichos, matar MOB.

BICHO, MOB, MONSTRUO: Enemigo no jugador; del juego.

BLACKSMITH OF MAMMON: NPC que se encuentra (según el período) en catacumbas. Con el puedes mejorar y cambiar armas, desellar item; entre otras cosas.

BLES, BLESS: *Blessed Scroll of Resurrection*.

BLESSED SPIRIT SHOT, BSPS: De mayor poder que los SPS, más efectivos; con más poder.

BODY PULL: Cuando un PJ se acerca a un MOB agresivo sin atacarlo para que éste lo siga y no “alerte” a MOBS cercanos.

BOLSA: Inventario del PJ.

BOM: *Blacksmith of Mammon*.

BOSS, RAID BOSS, RB: MOB especial que tiene muy elevadas sus estadísticas y que para matarlo se necesita de una o más partys. Dropean item de gran valor y dan mucha EXP y SP al morir.

BOT: Programas externos para que un PJ juegue de manera automatizada.

BOTEAR, BOTERO: Jugador que utiliza BOT.

BP: *Bishop*. Profesión.

BRB: *Be Right Back*. Vuelvo enseguida.

BS MAMMON: *Blacksmith of Mammon*. NPC para cambiar, mejorar armas; desellar joyas y armaduras; entre otras cosas.

BSOE: *Blessed Scroll Of Escape*.

BSPS, BLESSED SPIRIT SHOT: De mayor poder que los SPS, más efectivos; con más poder.

BUFF, BUFFS, BUFITOS: Distintos tipos de poderes mágicos. Hay de defensa, ataque, protección, etc. Aumentan temporalmente las Stats.

BUFFALO, BUFALITO, BABY BUFALO: Mascota para *warriors*..

BUFFER, BUFFERO: PJ que se usa principalmente para otorgar *buff* de defensa, protección.

BUG: Error en el juego. Hay varios tipos; de *Geodata*, *quest*, MOB, PJ, etc.

BUGGEADO, BUGGEADA: Cuando un PJ, *quest* o zona del mapa tiene *Bug*.

BUGGEAR: Aprovecharse de un *Bug*.

BUILDER: Constructor, miembro del *Staff*, generalmente se dedica a corregir y administrar la programación.

BURSTEAR: Producir mucho daño en poco tiempo.

C.



CA: Cristal grado A. Se usa como insumo para varias acciones y crafteos.

CABIÓ: Término para referirse a una persona cuando se equivoca.

CAERSE: Cuando a una persona se le corta internet y el PJ queda desconectado.

CAMPEAR: Posicionarse en algún lugar a la espera de otro PJ. Generalmente para pekearlo.

CANCEL, CANCELAR: Interrumpir una acción sin llevarla a término.

CARREAR, CARRY: Capacidad de un PJ que por su *level*, estadísticas y/o equipo es suficiente con que forme parte de la *party* para lograr un objetivo.

LINEAGE II



CASTEO, CASTEAR, CASTING: Lanzar un hechizo. Se usa más en realidad para referirse a la velocidad de casteo, o sea la velocidad de lanzar magias. Luego de lanzar un hechizo se necesita cierto tiempo para que se recargue.

CATACUMBA, CATA: Lugar de Leveleo (MOB x2 Exp.), dropeo de *Seal Stone*.

CB: Cristal grado B. Se usa como insumo para varias acciones y crafteos.

CBP: *Coarse Bone Powder*.

CC: Cristal grado C. Se usa como insumo para varias acciones y crafteos.

CD: Cristal grado D. Se usa como insumo para varias acciones y crafteos.

CH, CLAN HALL: Lugar seguro de un clan para encuentros y darse *Bufs*, armar tiendas privadas, etc.

CHAR: PJ, Carácter, personaje.

CHAT: Escribirse con otro/s PJ. Hay distintos tipos, privado (*Wisp*), *global*, *trade*, clan, alianza.

CHEAT: Trampa, truco del que se aprovechan o aplican algunos.

CHILL: Jugar en modo tranquilo, sin estresarse ni complicarse mucho en subir de *level* rápidamente.

CL: *Crafted Leather*. Material.

CLAN: PJ que se unen para obtener varios beneficios y mejoras.

CLAN HALL, CH: Lugar seguro de un clan para encuentros y darse *Bufs*, armar tiendas privadas, etc.

CLASE, PROFF, PROFESIÓN: Según el gusto de cada persona podrá jugar con PJ de distintas clases. Hay dos grandes clases, Guerreros (*Warrior*) y Magos (*Mystic*). Hay Magos de ataque (*Nuker*) y de defensa (*Buffer, Healer*). A su vez dentro de los *Warrior* hay PJ que hacen daño cuerpo a cuerpo (*Melee*) o daño a distancia (Rango).

CLIENTE: Es el juego en sí. Puede ser cliente *Interlude, High Five, Freya, Classic*, etc.

COIN, MONEDA: Según el server hay *coins* de donación, evento, voto, etc.

CON, CONSTITUTION, CONSTITUCIÓN: DYE que aumenta HP y CP, velocidad de recuperación de HP, límite de peso, buceo, resistencia a golpes y sangrado.

COOLDOWN, DELAY: Tiempo que debe transcurrir para volver a usar una *skill* o acción.

COUGAR, BABY COUGAR, TIGRECITO: Mascota para magos y *warriors*.

CP, COMBAT POINT: Puntos de "resguardo" antes que comience a bajar la vida (HP). Cuando otro PJ te pega comenzará a bajar el CP, una vez llegado al mínimo comienza a bajar la vida.

CP, PARTY: Agrupamiento de varios PJ que se unen para realizar tareas en conjunto. Generalmente se arman CP de magos, o CP de ataque, etc.

CRAFTEO, CRAFTAR, CRAFT, ENSAMBLAR: Fabricar ítem a partir de materias primas, materiales y/o *Keys* de armas, armaduras o joyas.

CRAFER: PJ que crea equipos, armas, joyas. Artesano, *Warsmith*, Maestro.

CRASH, CREASHEO, CRASHEÓ: Error grave en la que el juego queda bloqueado y no se puede ejecutar. En este caso el juego queda "pegado". Es diferente al término Crítico.

CRISTAL D, C, B, A, S: Cristales de distinto grado (D, C, B, A, S). Se usan como insumo para varias acciones y crafteos.

CRISTAL DE SA, SOUL CRYSTAL: Cristal necesario para aplicarle SA a un arma.

CRITICAL HIT, GOLPE CRÍTICO: Golpe que tiene más poder que uno normal.

CRÍTICO MÁGICO: Golpe crítico que da un mago, son de gran poder.

CRÍTICO: Error grave en la que el juego se deja de ejecutar y se cierra.

CRUSH: Amor platónico de que nos enamoramos perdidamente.

CS: Cristal grado S. Se usa como insumo para varias acciones y crafteos.

CSM: Conch... de su madre (Chile).

LINEAGE II



D.

DA: *Dark Avenger*. Profesión.

DAMAGE, DMG: Daño.

DAMAGE DEALER, DD: PJ que hacen mucho daño cuerpo a cuerpo.

DANCER: Se usa para referirse a un PJ *Blade dancer*.

DE: *Dark Elf*, Elfo/a Oscuro/a. Raza.

DEBUFF: Pérdida de *Bufs*. También se aplica a *Bufs* "negativos" que castigan velocidad, ataque, etc.

DELAY, COOLDOWN: Tiempo que transcurre entre una acción y otra. Puede ser automática o se puede programar, por ejemplo en un macro. *Idelay* 1 (espera de 1 sec.).

DEX, DEXTERITY, DESTREZA: *Dye* que aumenta velocidad de ataque, habilidad física, precisión, evasión, probabilidad golpe crítico, éxito habilidades de daga, éxito defensa escudo y velocidad de movimiento.

DISCORD: Programa para comunicación en tiempo real sin necesidad de escribir.

DMG, DAMAGE: Daño.

DMP: *Durable Metal Plate*. Material.

DOT: *Damage Over Time*. Daño continuo, poco a poco.

DOWN: *Priest of Down*.

DPS: Daño por Segundo.

DRAGONCITO, HATCHLING: Mascota que se puede usar para ataque.

DROP, DROPS: Ítem que cae luego de matar un MOB o un PJ que estaba PK. Objeto que alguien tira o encuentras en algún lado.

DROPEAR: Drop/s que MOB o PJ tiran.

DS: Discord. Software usado para comunicarse entre varios jugadores.

DUAL, DUALES: Espadas duales que componen un arma a dos manos.

DUSK: *Priest of Dusk*.

DYE, DYES, TINTA, TINTE: Ítem necesario para poder obtener un Tatuaje, *Tattoo*. Se necesitan 10.

E.



EA, ENCHANT ARMOR: Ítem para encantar una armadura o joya y que aumente el poder.

EE: *Elven Elder*. Profesión.

ELDER: Se usa para referirse a un PJ *Elven Elder*.

EM: *Elemental Master*. Profesión.

ENCHANT ARMOR, EA: Ítem para encantar una armadura o joya y que aumente el poder.

ENCHANT WEAPON, EW: Ítem para encantar arma; se le aumenta el poder. Hay de todos los grados.

ENSAMBLAR, CRAFTEAR: Crear ítem.

ÉPICO, RAID BOSS ÉPICO, BOSS EPICO, RB: *Raid Boss* especial que dropea joyas épicas.

ES: *Elemental Summoner* o *Eva's Saint*. Profesiones.

ESCOLTA, ESCORT: MOB que acompañan a un *Raid Boss* u otro MOB.

ESPOLEAR, ESPOLIAR, SPOILAR, SPOLEAR: Dedicarse a recoger materiales mediante la *Skill Spoil*.

ESPOILERO/A, SPOILERO/A: PJ que tiene la *Skill* de *spoil*.

ESTACLEABLE, STACKLEABLE: Cuando más de un ítem pueden ocupar una sola casilla en el inventario.

LINEAGE II



ESTAMINA, STAMINA: Puntos de HP, de vida.

ET: *Eva's Templar*. Profesión.

EV: *Enchanted Valey*. Zona.

EVENTO: Actividad organizada en el juego por un GM o de manera automática. O por algún jugador.

EW, ENCHANT WEAPON: Item para encantar arma; se le aumenta el poder. Hay de todos los grados.

EXE: *Execution Grounds*. Zona.

EXP, EXPERIENCIA: Cuando se llega a 100% el PJ sube de *Level*.

EXPLOIT: Aprovecharse de BUG o errores del juego.

F.



F2P: *Free to play*. Jugar gratis. Muchos servers ofrecen item que no desequilibran el juego, como gorros, etc. El F2P es lo contrario al P2W.

FAIL: Error involuntario, torpeza.

FARMEAR, FARMEO: Permanecer en una zona por mucho tiempo matando MOB. De esta manera se consigue *Adena*, *Drops*, etc.; además de EXP y SP.

FEEDEAR: Darle puntos al enemigo con la muerte. Por ejemplo cuando te dejas matar por un PJ que es de la war.

FENRIR: Es la evolución de un *Great Wolf* a lvl 70 se puede montar.

FIX: Acción por parte del *Staff* para corregir un error o solucionar un problema del juego.

FLAGELADO: Cuando un jugador recibe duras críticas por parte de otros.

FLAMEA, FLAMEAR: Persona que insulta e increpa sin motivo a otro/s jugador/es con el fin de provocar una situación hostil o molestar.

FLAMER: Persona que Flamea.

FLANQUEAR: Rodear, dar la vuelta al enemigo o a MOB.

FOG: *Forged off Gods*. Zona.

FP: *Forseken Plains*. Zona.

FPS: *Frames Per Second*, Fotogramas por segundo. A mayor FPS mejor fluidez del juego.

FRAPEADO: Cuando hay bajo FPS se verá como de a fotos, lento. No es lo mismo que LAG.

FREZIADO: Cuando un PJ Destroyer tiene la skill "frenzy" activada.

FTW: *For The Win*. Por la victoria. Se usa para dar ánimo a otros durante una *Siege* o RB.

FUERZA, STR, STRENGHT: Dye que aumenta la cantidad de daño físico.

FULL: Cuando un PJ tiene a máximo algo. *Full MP*, *Full HP*, *Full Equipo*.

G.



GAME MASTER, GM: Miembro del *Staff*. Se encargan de varias tareas como control de actividades sospechosas, buscar Bot, administrar Eventos, moderar. Generalmente actúan dentro del juego.

GANKEAR: Matanza en grupo. Cuando varios PJ se colocan estratégicamente para matar, generalmente, PJ que están soleando.

GARRA: Arma de dos manos.

LINEAGE II



GATE KEEPER, GK: NPC para teletransportarse.

GEMSTONE, GEMA, PIEDRA: Piedras que se usan para crafteos y otras cosas. Hay de todos los grados.

GEODATA: Mapa del mundo del juego.

GH: *Ghost Hunter*. Profesión.

GIYF. *Google is your friend*. Google es tu amigo. Cuando alguien no quiere contestar una pregunta tonta escribe: GIYF.

GK, GATE KEEPER: NPC para teletransportarse.

GLITCH: Sinónimo de *Exploit*.

GLITCHER: que usa *Exploit*.

GM SHOP: NPC que implementan algunos *Server* que tiene uno o varios menus para comprar (o vender) item. Se puede usar *Adena* o *Coins* de distinto tipo según el *Server*.

GM, GAME MASTER: Miembro del *Staff*. Se encargan de varias tareas como control de actividades sospechosas, buscar Bot, administrar Eventos, moderar. Generalmente actúan dentro del juego; de manera visible o invisible.

GOLPE CRÍTICO, CRITICAL HIT: Golpe que tiene más poder que uno normal.

GRADO, GRADE: Dependiendo del grado, cada PJ tendrá acceso a mejor equipo e Item. Si el PJ usa equipo que no le corresponde a su grado tendrá penalización. Grados: No Grado (NG): lvl. 1 a 19, D: lvl. 20 a 39, C: lvl. 40 a 51, B: lvl. 52 a 60, A: lvl. 62 a 75, S: 76+, S84 lvl. 84+.

GRAX, TY, THX, TX: Gracias.

GREAT WOLF: Es la evolución de un Lobo (*Wolf*).

GRIEFER: Persona que continuamente molesta a otros robándole *Drops*, *MOB*, o cualquier acción que interfiera en el juego de otros.

GRINDEAR, GRINDEO: Sinónimos de *Farmear*, *Farmeo*.

GS: *Ghost Sentinel*. Profesión.

GUILD: Clan, gremio, agrupación.

H.



HARD: Se usa para referirse a un *server* con *rates* bajas, x1, que cuesta subir de *level*.

HARDCORE: Persona que se juega no solo para divertirse, sino que también para obtener grandes logros, o retos; son personas muy competitivas.

HATCHLING, DRAGONCITO: Mascota que se puede usar para ataque.

HAWLER: Se usa para referirse al PJ *Spellhowler*.

HDP: Hijo de p... (Uruguay, Argentina).

HE: *Hawkeye*. Profesión.

HEAL: Acción que hace un PJ *Healer*.

HEALER: PJ que oficia de curandero.

HEVY: Pesado. Se aplica a armaduras.

HIT: Golpe, ataque.

HK: *Hell Knight*. Profesión.

HOT: *Hot Springs*. Zona.

HP, STAMINA: *Health Points*, puntos de vida, nivel de vida.

LINEAGE II



I.

INGAME: Dentro del juego.

INGENIO, WIT, WISDOM: Dye que aumenta la probabilidad de golpes críticos mágicos, velocidad de casteo, resistencia a *Hold*, a maldiciones, menor tasa de recuperación de HP, mayor tiempo de reutilización de habilidades y menor efecto de curaciones.

INSTALADOR: Programa que se corre para instalar el juego de un *server*.

INSTANCIA: Actividad personal o en grupo que es cerrada para otros, una vez iniciada no puede entrar nadie más.

INT, INTELLIGENCE, INTELIGENCIA: Dye que aumenta el daño de los ataques de magia y la tasa de éxito de los hechizos de maldición.

INTERFASE: Programa que modifica el aspecto visual y funciones del juego.

IMPROVED BABY BUFFALO: Evolución del *Baby Buffalo*.

IMPROVED BABY COUGAR: Evolución del *Baby Cougar*.

IMPROVED BABY KOOKABURRA: Evolución del *Baby Kookaburra*.

IT: *Imperial Tomb*. Zona.



J.

JAMER, LADRÓN: Jugador que mata MOB de otros robándole la Exp.

JCBREPRO, KAMAN, KAMANICBREPRO: Jugador legendario en el Lineage 2; iniciado en el viejo servidor L2Chile. Tiene un canal de youtube: <http://www.youtube.com/c/Kamanicbrepro> en el que hay muchísimas guías del juego. Siempre se ha dedicado a ayudar a la gente nueva en el juego y a los servidores que inician. Creador de este Glosario.

JOYA ÉPICA: Joya con stats únicos y especiales que *dropean Raid Boss* épicos. Joyas épicas: Anillo: *Baium, Beleth, Core, Queen Ant*. Aro: *Orfen, Zaken*. Collar: *Antharas, Freya, Frintezza, Valakas*.

K.



K: Significa 1000 (mil). 10k de *adena* son 1.000 adenas.

KAMAN, KAMANICBREPRO, JCBREPRO: Jugador legendario en el Lineage 2; iniciado en el viejo servidor L2Chile. Tiene un canal de youtube: <http://www.youtube.com/c/Kamanicbrepro> en el que hay muchísimas guías del juego. Siempre se ha dedicado a ayudar a la gente nueva en el juego y a los servidores que inician. Creador de este Glosario.

KEY, PARTE: Parte de arma, armadura u otro ítem que se usa para *craftear*.

KILOMBEAR: Molestar, interrumpir a otro/s PJ en lo que está/n haciendo (Uruguay, Argentina).

KITEAR, KITIAR: Cuando una más personas abandonan un *server*.

KK: Significa 1.000.000 (millón). 1kk de *adena* con 1.000.000 de *adenas*.

LINEAGE II



KKK: Significa 1.000.000.000 (billón) 1kkk de *adena* con 1.000.000.000 de *adenas*.

KOOKABURRA, BABY KOOKABURRA, KOKA: Mascota para magos.



L.

LADRÓN, JAMER: Jugador que mata MOB de otros robándole la Exp.

LAG: Retraso en recibir/enviar la información entre nuestra PC y el *server*. El PJ queda "pegado".

LAGASO: Cuando hay LAG y el PJ queda "pegado".

LAGEADO: Una persona que está con *Lag*. "Estoy Lageado".

LAST HIT: Último golpe. El PJ que da el *Last Hit*, es el que se lleva los drops. También se usa cuando le queda muy poca vida a un MOB o *Raid Boss* y se le pega con alguna *Skill* que tenga *Over Hit*.

LATAM: Latinoamérica. Comunidad de Latinoamérica.

LCDTM: La conch... de tu madre (Uruguay, Argentina).

LEECHER: Persona que no aporta y se aprovecha de los otros; o tiene información y no la comparte.

LICHIA, LICHEAR: Cuando un PJ se dedica a farmear durante un largo período.

LEVEL: Nivel del PJ

LEVELAR, LEVELEAR: Jugar durante mucho rato para subir de *Level*.

LFG: *Looking for Group*.

LFP: *Looking for Party*.

LIGHT: Liviano. Se aplica a armaduras.

LLORÓN: Persona que se queja de todo y se pasa alegando.

LMAO: *Laughing my ass off*. Partiéndose el c... de risa.

LMFAO: *Laughing my fucking ass off*. Vulgaridad de LMAO.

LOBO, WOLF: Mascota de ataque.

LOC: Locación de un PJ. Se escribe /loc + enter y aparecen las coordenadas donde se encuentra.

LOL: *Laughin Out Loud*. Reirse a carcajadas. También se refiere a *Lose On Line*.

LOOTEAR: Buscar objetos durante mucho rato. Similar a Farmear y Grindear.

LPM: La p... madre (Uruguay, Argentina).

LPMQTP: La p... madre que te parió (Uruguay, Argentina).

LRPMQTP: La rep... madre que te parió (Uruguay).



M.

M: Significa 1.000.000 (millón). 1m de *adena* son 1.000.000 de *adenas*.

MACRO: Acción que la programa el *player* mediante la combinación de *skilles* y/o acciones.

MAGICAL POINT, MP, MANA: Los puntos de MP son vitales para aplicar magias.

MAIN: PJ principal.

MAINAR, MAINEAR: Cuando se juega con el PJ Main.

MANA, MAGICAL POINT, MP: Los puntos de MP son vitales para aplicar magias.

MANCO, SIN MANOS: Persona que juega mal, por falta de experiencia o habilidad.

MANQUEAR: Cuando una persona es Manca o comete alguna o muchas equivocaciones.

LINEAGE II



MANDRIL: Persona que juega muy mal al Lineage 2 (Argentina).
MAS 1, +1: Se escribe en el chat como expresión de apoyo.
MASCOTA, PET: Animal, máquina o ser mágico que asiste al PJ o se usa para ataque u otras funciones.
MB: *My Bad*. Culpa mía.
ME CAÍ: Se me cortó internet; el PJ queda desconectado.
MELEE: Ataque cuerpo a cuerpo, de corta distancia.
MEN, MENTALITY, MENTALIDAD. Dye que aumenta la defensa mágica, MP, velocidad de recuperación de MP, resistencia al veneno y a maldición. Disminuye la probabilidad de interrupción del casteo.
MERCHANT: *Merchant of Mammon*. NPC comerciante.
MM: *Mystic Muse*. Profesión.
MMO: *Massive Multiplayer Online*, o juego multijugador masivo online.
MMORPG: *Massive Multiplayer Online Rol Playing Game*, o juego multijugador masivo online de rol.
MOB, BICHO, MONSTRUO: Enemigo no jugador; del juego.
MOBBEAR: Matar de a varios MOB al mismo tiempo. Se arma un "trencito" y se usa arma *Pole*.
MOCHILA: PJ secundario usado para asistir a otro/s; no por eso poco importante.
MODE: Modo. Por ejemplo cuando un PJ está jugando está *MODE: ON*, o está Roleando está *MODE: ROL*.
MODERADOR: Miembro del *Staff*, o colaborador. Generalmente actúan en foros o grupos.
MOM: *Merchant of mammon*.
MONA: *Monastery of Silence*. Zona.
MONEDA, COIN: Según el server hay *coins* de donación, evento, voto, etc.
MONSTRUO, MOB, BICHO: Enemigo no jugador; del juego.
MP, MAGICAL POINT, MANÁ: Los puntos de MP son vitales para aplicar magias y *skilles*.
MS: *Moonlight Sentinel*. Profesión.
MULA: PJ usado para transportar y/o almacenar item. Kaman siempre se hace varios de esos, LOL.
MYSTIC: Clase mago/a.

N.



NARIGÓN: Para referirse al *Priest of Dusk* o al *Priest of Dawn*.
NECRO: Se usa para referirse a un PJ Necromancer.
NECRÓPOLIS, NECRO: Lugar de Leveleio (MOB x2 Exp.) y de dropeo de *Seal Stone*.
NERFEADO: Un PJ al que se le reducen capacidades (poder, o habilidades) para equilibrar el juego.
NERFEAR: Bajarle atributos a algo para obtener un equilibrio.
NEWBIE, NOOB, NOB, NUB: Jugador nuevo, que no tiene mucho conocimiento del juego.
NINJA: PJ que se une a una party para obtener cosas solo para él, una vez obtenido lo que busca "desaparece", o se sale de la party o desloggea.
NINJEAR: Robar o recoger *Drops* de otros jugadores sin pedir permiso.
NIÑO RATA: Preadolescente con voz estridente, grita, vocifera y quiere demostrar rudeza.
NOB, NEWBIE, NOOB, NUB: Jugador nuevo, que no tiene mucho conocimiento del juego.
NOC: No se.
NOOB, NOB, NUB, NEWBIE: Jugador nuevo, que no tiene mucho conocimiento del juego.
NP: No problema, no hay problema.

LINEAGE II



NPC: *Non Player Character*. Son personajes del juego que se encuentran en tiendas, guardias, maestros, sacerdotes, etc. Los maneja la inteligencia artificial del juego y no se pueden controlar.

NPC BUFFER: NPC con el que te puedes dar *Buff*.

NUB, NEWBIE, NOOB, NOB: Jugador nuevo, que no tiene mucho conocimiento del juego.

NUKER: Mago de ataque.

O.



OFF HEALER: *Healer* secundario que asiste al *Healer* principal.

OFF TANK: Tanque secundario que asiste al Tanque principal.

OL: *Overlord*. Profesión.

OMG: *Oh My God*. Por Dios, asombro.

OMW: *On My Way*. Voy en camino.

ONE HAND: Armas de una mano. Dagas, espadas, *blunt*, etc.

OOM: *Out Of Mana*. Sin Mana, sin MP.

OVER HIT: Golpe más poderoso que un *Critical Hit*. Con *Over Hit* hay bonificación en EXP y SP.

OVERPOWERED, OVER POWER, OP: Que es demasiado poderoso.

OWNEAR: Ganarle muchas veces a un PJ o ganar a otro PJ de manera muy superior. "Humillar".

OWNED: Ser derrotado por otro/s PJ muy superior/es. Ser "humillado".

P.



P2W: *Pay to win*. Pagar para ganar. Algunos servers tienen ítem por donación que desequilibran.

PA: Paladín. Profesión.

PANTALÓN: Parte inferior de una armadura.

PANTERA: Se usa para referirse al PJ *Dark avenger*.

PARCHE: Conjunto de archivos específicos de cada servidor. Pueden ser una o varias carpetas.

PARTE. KEY: Parte de arma, armadura u otro ítem que se usa para craftear.

PARCHAR, PARCHEAR: Aplicar un Parche.

PARTY, PT, CP: Agrupamiento de PJ para realizar tareas en conjunto.

PC: *Player character*. Personaje jugable, jugador. Es el personaje con el que juega una persona.

PECHERA, PECHO: Parte superior de una armadura o de cuerpo entero.

PEGADO, TILDADO: Cuando un PJ queda inmóvil por desconexión de internet.

PEKEAR, PK: *Player Killer*. Matar a otro PJ sin que éste pegue, quedas con el Nick en rojo y si te matan dropearás ítems.

PET, MASCOTA: Animal, máquina o ser mágico que asiste al PJ o se usa para ataque u otras funciones.
MOB que acompañan a un *Raid Boss* u otro MOB.

PICAPIAR, PICK UP: Recoger *Drops*.

PIEDRA, GEMSTONE, GEMA: Piedras que se usan para crafteos y otras cosas. Hay de todos los grados.

PIEDRITA, PIEDRITAS, SEAL STONE: Término para referirse a las *seal stones*.

LINEAGE II



PING: La distancia de la persona con respecto a donde se ubica el servidor; es lo que tarda la señal desde tu ubicación – server – tu ubicación.

PIÑATA: Cuando un *MOB* o *PJ* Dropean muchos Item.

PISO: Se usa para referirse en tono de broma o despectivamente a un *PJ* o *MOB* cuando muere.

PJ: Personaje jugable, jugador. Es el personaje con el que juega una persona.

PK, PEKEAR: *Player Killer*. Matar a otro *PJ*. Cuando se mata a otro *PJ* sin que éste pegue, quedas *PK*, con el Nick en rojo y si te matan dropearás items.

PK: *Phoenix Knight*. Profesión.

PM: *Private message*. Mensaje privado.

POF: *Prophesy Of Fire*. Skill.

POLE: Lanza, arma de dos manos que pega a varios *MOB* a la vez.

POLERO: Se usa par referirse al *PJ Warlord*.

POP: Sinónimo de *Respawn*, *Spawn*.

POTA: Poción.

PP: Profeta. *PP*. Profesión. También se refiere a cuando alguien pide *Party*.

PPT: Puntos.

PR: *Phantom ranger*. Profesión.

PRO: Persona que sabe jugar muy bien, o muy bien equipado, o muy buen conocimiento del juego.

PROFF, PROFESIÓN, CLASE: Según el gusto de cada persona podrá jugar con *PJ* de distintas clases.

Hay dos grandes clases, Guerreros (*Warrior*) y Magos. Hay Magos de ataque (*Nuker*) y de defensa (*Buffer*, *Healer*). Hay *PJ Warrior* que hacen daño cuerpo a cuerpo (*Melee*) o daño a distancia (*Rango*).

PROXY: Los *proxys* son usados como un reflejo de la conexión real del servidor, el proxy no tiene la misma fuerza que el servidor madre, muchos servidores los tienen como solución parche.

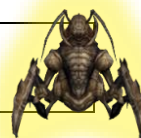
PS: *Phantom Summoner*. Profesión.,

PVE: *Player vs. Environment*. El jugador contra *MOB/S*.

PVP: *Player vs. Player*. El jugador contra otro/s *PJ*.

PW: *Plains Walker*. Profesión.

Q.



QA, AQ: *Raid Boss Ant Queen*, *Queen Ant*.

QUEST, QUESTS: Misión, búsqueda.

QUESTING, QUESTEAR: Subir de *level* a base de realizar varias quest seguidas.

R.



RAID BOSS, BOSS, RB: *MOB* especial que tiene muy elevadas sus estadísticas y que para matarlo se necesita de una o más *partys*. Dropean Item de gran valor y dan mucha EXP y SP al morir.

RAID BOSS EPICO, BOSS EPICO, RB: *Raid Boss* especial que dropea joyas épicas.

RAIDEAR: Matar varios *Raid Boss* secuencialmente o para obtener *Drops* específicos.

RATA: Jugador que roba o recoge *Drops* de otros *PJ* sin pedir permiso.

LINEAGE II



RB, RAID BOSS: MOBS con altos atributos que se deben matar en grupos.

RDY: Ready, listo, preparado.

RECHARGER: PJ que se usa principalmente para recargar MP, y otras *skilles*.

RESET, ROLLBACK: Cuando un *server* reinicia a un punto anterior. Puede ser parcial, cuando se conservan los PJ y sus *Item* (o no) o total cuando vuelve todo a cero.

RESPAWN, SPAWN: Lugar en el mapa donde aparece el PJ luego de tomar un *skroll* de escape o haber utilizado *teleport*. También es la zona donde vuelve a aparecer un MOB una vez eliminado.

RESS, REZZ: Resurrection, Resucitar.

RETAIL: Se usa para referirse a un *server* que no ha “tocado” nada, es fiel a su origen.

REWARD: Recompensa.

ROBE: Túnica. Se aplica a armaduras de magos.

ROFL: Rollinf on the floor laughing. Rodando de la risa en el suelo.

ROL: Del inglés *role*; “papel de actor”. El juego de *Rol* es donde una persona crea un personaje (PJ), donde en el transcurso del tiempo va completando *Quest* o recogiendo materiales, etc.

ROLEAR: Jugar en modo ROL. Como si la persona estuviera realmente en el mundo Lineage2.

ROLERO: Persona que se interioriza y compenetra en el PJ que ha creado y siente el ROL del juego.

ROLLBACK, RESET: Cuando un *server* reinicia a un punto anterior. Puede ser parcial, cuando se conservan los PJ y sus *Item* (o no) o total cuando vuelve todo a cero.

ROFL: Revolcarse de la risa.

ROTO: PJ que tiene muy aumentadas sus capacidades y es muy poderoso con respecto a otros.

RPG: Rol Playing Game. Juego de Rol.

RQL: Recul... (Chileno).

RTFM: Read the fucking manual. Lee el p... manal. Versión “grosera” del término GIFY.

RUNNER: PJ que corre de un lugar a otro son matar MOB o hacer nada más que correr.

RUSHEAR: Presionar al enemigo, atacar, empujar.

1.



SA, SPECIAL ABILITY, ABILIDAD ESPECIAL: Mejora que se le puede hacer a un arma.

SCAM: Acto de engaño, trampa, artimaña que hace una persona a otra. Por ejemplo poner en el título de la tienda la venta de un *Item* más caro que el que se pone a venta o tiene más demanda. Por ejemplo poner en el título la venta de SOP cuando en realidad son GD.

SCAMEAR, ESCAMEAR: Realizar *scam*.

SCAMMER: Persona que hace *Scam*.

SCREEN SHOT, SS: Captura de pantalla. Generalmente se guardan en la carpeta *system* o *screenshots*.

SCRUB: Jugador novato que se cree muy bueno y comete errores permanentemente. Se cree lo que no es.

SD: Spectral Dancer. Profesión.

SE: Shillien Elder. Profesión.

SEAL STONE: Piedra que se consigue matando MOB en Catacumbas o Necrópolis. Se canjean por Ancient Adena. Azul da 3 *adenas*, Roja da 10 *adenas* y Verde da 5 *adenas*.

SEMILLAR: Al matar MOBS obtener semillas que luego se canjean por materiales.

SERVER: Entorno de juego que se basa en el juego oficial con configuraciones y reglas propias.

SERVER JAVA: Server que usa programación Java. Pueden hacer grandes modificaciones al código original de Lineage II.

LINEAGE II



SERVER OFF: Server que usa una copia modificada del código original de Lineage II. Pueden hacer modificaciones pero no grandes modificaciones.

SIEGE: Gran evento en el que muchas *Partys* y Clanes se organizan para defender/conquistar un castillo.

SÍMBOLO, SYMBOL, TATUAJE, TATOO: Se usan para cambiar las habilidades CON, DEX, INT, MEN, STR y WIT. Para aplicar un tatuaje se necesitan 10 Dyes.

SIN MANOS, MANCO: Persona que juega mal, por falta de experiencia o habilidad.

SINGER: Se usa para referirse a un PJ *Sword Singer*.

SK: *Shillen Knight*. Profesión.

SKILL: Habilidad. Pueden ser pasivas o activas.

SKILLIAR, SKILLEAR: Usar una *skill*.

SKILL AND MOVE: Después de tirar una *skill* hay que moverse para poder usarla nuevamente.

SLOT: Lugar que ocupa cada PJ en una *party*.

SM: *Spectral Master*. Profesión.

SMURF: Tener una cuenta *Smurf*. Es un PJ para jugar de "incógnito".

SOE: *Scroll Of Escape*.

SOLEAR: Jugar solo.

SOP: *Stone Of Purity*. Material.

SOPORTE, SUPORTER: PJ que ayuda y actúa de apoyo (soporte) en un ataque o actividad; sea dando *Buff*, recogiendo *Drops*, repartiendo *soulshots*, etc.

SOUL CRYSTAL, CRISTAL DE SA: Cristal necesario para aplicarle SA a un arma.

SOULSHOT, SS: Item que se usan para que las armas peguen con más poder.

SP: *Skill Pnts*. Puntos de experiencia, se usan para aprender *Skilles*.

SPAM: Repetir reiteradas veces un mensaje.

SPAWN, RESPAWN: Lugar en el mapa donde aparece el PJ luego de tomar un *skroll de escape* o haber utilizado *teleport*. También es la zona donde vuelve a aparecer un MOB una vez eliminado.

SPAWNTRAP: Impedir o dificultar la zona de *respawn* de los enemigos. Por ejemplo en una *Siege*.

SPECIAL ABILITY, ABILIDAD ESPECIAL, SA: Mejora que se le puede hacer a un arma.

SPELL: Hechizo.

SpH: *Spell Howler*. Profesión.

SPIRIT SHOTS, SPS: Item que usan los magos para que sus poderes (*Skilles*) sean mejores.

SPOILAR, SPOLEAR; ESPOLEAR, ESPOLIAR: Dedicarse a recoger materiales mediante la *Skill Spoil*.

SPOILERO/A, ESPOILERO/A: PJ que tiene la *Skill de spoil*.

SPOT: Zona en el mapa del juego.

SPS, SPIRIT SHOTS: Item que usan los magos para que sus poderes (*Skilles*) sean mejores.

SpS: *Spell Singer*. Profesión.

SR: *Silver Ranger*. Profesión.

SS, SOULSHOT: Item que se usan para que las armas peguen con más poder.

SS: *Shillen Saint*. Profesión.

STAFF: Miembros administradores del server. Los constructores (*Builder*), *game masters* (GM), Moderadores, etc. Son las personas que manejan y administran el server y por lo tanto el juego.

STAFF: Arma de mago de dos manos.

STACKLEABLE, ESTACLEABLE: Cuando más de un ítem pueden ocupar una sola casilla en el inventario.

STAMINA, ESTAMINA: Puntos de HP, de vida.

STATS: Estadísticas de un PJ, HEX, CON, MEN, etc.

STR, STRENGHT, FUERZA: Dye que aumenta la cantidad de daño físico.

STREAM: Transmitir contenido *online*. Generalmente contenido del juego.

LINEAGE II



STREAMER: La persona que hace *Stream*. Nuestro Twitch: <https://www.twitch.tv/kamanjcbrepro>

STRIDER: Mascota evolucionada a partir de un *Hatchling*. Se puede montar y es muy veloz.

STS: *Storm Screamer*. Profesión.

STUN: Cuando un PJ queda inmovilizado, paralizado luego de un golpe con la *Skill* "Stun". Queda imposibilitado no solo de moverse, también de ejercer cualquier acción.

STUNEAR: Provocar *Stun*.

SUMMON: *Pet*, mascota, máquina o ser mágico que se Summonea.

SUMMONER, SUMONERO/A: Mago que tiene la habilidad de invocar un ayudante. También tienen una *skill* que les posibilita teletransportar a otro PJ.

SUMMONEADO: PJ que ha sido teletransportado por un *Summoner*.

SUMMONEAR: PJ que usa la *Skill Summon* para teletransportar a otro/s PJ.

SUPORTER, SOPORTE: PJ que ayuda y actúa de soporte en un ataque o actividad.

SV: *Silent Valey*. Zona.

SWIPEAR: Buscar un PJ que está streameando para matarlo.

SWN: *Sword Muse*. Profesión.

SWS: *Sword Singer*. Profesión.

SYMBOL, SÍMBOLO, TATUAJE, TATOO: Para cambiar habilidades CON, DEX, INT, MEN, STR y WIT.

T.



TAMEAR: Domar, domesticar una mascota.

TANQUE, TANKE: PJ que aguanta los golpes. Se usan mucho para combatir *Raid Boss*, o en peleas masivas soportan golpes y el resto de la Party puede dedicarse a combatir de manera más eficiente.

TANQUEAR, TANKEAR: Oficiar de Tanque. Aguantar, soportar golpes.

TARGET: Objetivo, blanco.

TATUAJE, TATOO, SÍMBOLO, SYMBOL: Se usan para cambiar las habilidades CON, DEX, INT, MEN, STR y WIT. Para aplicar un tatuaje se necesitan 10 Dyes.

TEAM KILLER, TK: Cuando un PJ mata a otro de su party, voluntaria o involuntariamente.

TEAM SPEAK, TS: Programa para comunicación en tiempo real sin necesidad de escribir.

TEAM VIEWER: Programa para comunicación en tiempo real sin necesidad de escribir.

TELEPORT: Teletransportación, se puede usar desde cualquier GK o con *skilles* de ciertos PJ.

TH: *Treasure Hunter*. Profesión.

THX, TX, TY: *Thank you, thanks, gracias*.

TIENDA: Acción de armar un sitio de venta, compra o crafteo.

TIENDA DE BUFF: Tienda que arma un PJ mago para vender *buff*.

TIGRECITO, BABY COUGAR, COUGAR: Mascota para magos y warriors.

TIKTOKER: Persona que genera contenidos en Toktok.

TILDADO, PEGADO: Cuando un PJ queda inmóvil por desconexión de internet.

TINTA, TINTE, DYE, DYES: Item necesario para poder obtener un Tatuaje, *Tattoo*. Se necesitan 10.

TK, TEAM KILLER: Cuando un PJ mata a otro de su party, voluntaria o involuntariamente.

TK: *Temple Knight*. Profesión.

TOI: *Tower of Insolense*. Zona.

TOPO: Persona que mete un PJ a un clan para cometer espionaje.

LINEAGE II



TÓXICO: Persona que genera discordia y enfrentamientos, critica y molesta a otros jugadores.
TRADE: Comerciar, intercambiar Item con otro PJ. Es una acción activa, a diferencia de la Tienda.
TRENCITO, TREN: Varios MOBS que se van juntando para *Mobbear*.
TS: *Teamspeak*. Software usado para comunicarse entre varios jugadores.
TWINK: PJ que a bajo *level* tiene el equipo top de su grado.
TWO HAND: Armas de dos manos. *Poles*, *duales*, *garras*, *Staff*, etc.
TY, THX, TX: *Thank you, thanks, gracias*.

U.



UNDERPOWERED: Que es muy poco poderoso.

V.



VIEJA ESCUELA: Se usa para referirse a un *server hard x1*, donde cuesta mucho conseguir las cosas y subir de *level*; cuando un *server* es 100% *retail*.
VITA, VITALITY: Vitalidad.
VIP: *Very important person*. Persona muy importante.
VoP: *Varnish of Purity*. Material.
VOS: *Valley Of Saints*. Zona.
VT: *Ventrilo*. Software usado para comunicarse entre varios jugadores.

W.



WAR: Enemigo, Guerra. Un clan le declara la *War* a uno o más clanes.
WARRO, WARRIOR: Guerrero.
WC: *Warcryer*. Profesión.
WIND WALK, WW: *Buff* que aumenta la velocidad de desplazamiento del PJ.
WIPE: Se usa para referirse a cuando toda una *party* muere.
WIPEO, WIPEAR: Cuando toda una *party* muere y se debe reiniciar la acción.
WISP, WISPEAR: Susurrar a otro PJ, escribirse en privado. Solo tú y el otro PJ se comunican.
WIT, WISDOM, INGENIO: *Dye* aumenta probabilidad golpes críticos mágicos, velocidad casteo, resistencia *Hold*, menor tasa recuperación de HP, mayor tiempo reutilización habilidades, menor efecto curaciones.
WL: *Warlord*. Profesión.
WLK: *Warlock*. Profesión.
WN: *Weón* (Chileno).
WOA: *Wall of Argos*. Zona.
WOLF, LOBO: Mascota de ataque.

LINEAGE II



WR: *Wind Rider*. Profesión.

WS: *Warsmith*. Profesión.

WTB: *Want to Buy*. Alguien que compra algún ítem.

WTF: *What the Fuck*, ¿Por qué? ¿Que pasó?.

WTS: *Want to Sell*. Alguien que vende algún ítem.

WTT: *Want to Trade*. Alguien que tradea algún ítem.

WW, WIND WALK: *Buff* que aumenta la velocidad de desplazamiento del PJ.

X.



XP: Experiencia.

Y.



YOLO: *You Only Live Once*. Hacer algo de manera temeraria y/o inconsciente en el juego; hacer un YOLO.

YOUTUBER: Persona que genera contenidos en *youtube*.

Z.



ZERG: Cantidad de PJ que van arrasando todo a su paso.

ZONEAR: Apropiarse de una zona en el mapa del juego. Ganar o usar un *Spot*.

Kamanjcbrepro

kaman.jcbrepro@gmail.com

kamanjcbrepro

Junio 2025.